**Calculadora Básica**

**Requerimientos:**

**Funcional**

Calculadora básica con las funcionalidades de suma, resta, división y multiplicación. La aplicación deberá contar con los botones básicos de los números del 0 al 9 y otros como el punto “.”, y el botón de igual “=”. El punto servirá para utilizar las decimales. También el máximo para convertir de datos seria de GB.

Cada botón numérico tendrá un valor único, y se podrá jugar con los botones de operación (suma, resta, división y multiplicación). No tendrá límites a la hora de hacer las operaciones.

La barra donde se mostrarán los números, también mostrará el resultado de las operaciones. Es decir, actualizará la información al seleccionar el botón igual (=).

También se utilizarán librerías que ayudarán a agilizar el proceso de desarrollo.

El lenguaje a utilizar sería Java.

La interfaz de usuario sería simple (más adelante se mostrará un mockup del resultado esperado al desarrollar la aplicación).

Se utilizará el entorno de desarrollo Android Studio v Flamingo.

**Técnico**

Se utilizará la última versión de Android Studio, con las herramientas necesarias.

Se comprobará que los botones numéricos y de operación funcionen apropiadamente

Se comprobará que los números ingresados se muestren en el apartado necesario.

También se harán pruebas, para corregir errores que podrán ocurrir en el desarrollo.

Trabajar en que la información en la calculadora tenga sentido y lógica, y que se pueda trabajar números positivos como negativos.